|  |  |
| --- | --- |
| ДИСЦИПЛИНА | **Геймдизайн и проектирование компьютерных игр** |
|  | (полное наименование дисциплины без сокращений) |
| ИНСТИТУТ | **Информационных технологий** |
| КАФЕДРА | **Игровой индустрии** |
|  | (полное наименование кафедры) |
| ВИД УЧЕБНОГО | **Материалы для практических/семинарских занятий** |
| МАТЕРИАЛА | (в соответствии с пп.1-11) |
| ПРЕПОДАВАТЕЛЬ | **Шутов Кирилл Игоревич** |
|  | (фамилия, имя, отчество) |
| СЕМЕСТР | **5, 2024-2025** |
|  | (указать семестр обучения, учебный год) |

**Практическая работа №5**

**Тема:** One page

**Цель:** Научиться составлять One page документ

**Задание:**

1. Выберите 3 игры для работы.
   1. Выпущенную игру
   2. Игру с джема
   3. Идею для вашей игры
2. Составьте One page документ к каждой игре, как будто вы пытаетесь пропитчить её инвестору.
3. Обязательные пункты:
   1. Название
   2. Платформа
   3. Жанр
   4. Целевая аудитория
   5. 3 USP
4. Добавьте кратко остальные пункты, необходимые для описания и продажи проекта инвестору.
5. Объём каждого документа не более страницы и не более 250 слов.
6. Чтение одностраничночика не должно занимать больше одной минуты, согласно <http://hronomer.ru/>